

# Bublanina paní Weasleyové

Vítejte v čarodějném světě. Pamatujete si, jak vařila paní Weasleyová v Harry Potterovi? Nebo možná spíš, jak nechala za sebe vařit svoji domácnost?

Vaším úkolem je upéct bublaninu. Ale jako správné čarodějné učednice necháte za sebe náčiní pracovat samo. Jde jen o to ho správně zaúkolovat.

Při čarování je potřeba vždycky oslovit předmět a dát mu příkaz. Příkazy většinou potřebují vědět, s čím mají pracovat. Například:

**mixéře, zamíchej červenou misku**

Nebo víc po čarodějníku:

**mixer.Zamichej( cervenaMiska )**

Tak hodně štěstí!

## Recept na bublaninu:

### Suroviny:

4 vejíčka	(máme plato 10 vajíček)
200g cukru	(máme ve formě 200g pytlíku)
125g másla	(máme k dispozici právě osminku)
250g mouky	(pozor! máme ve formě 1kg balení)
prášek do pečiva	(1 kus)
ovoce	(máme zhruba 50 třešní v košíku)

### Postup:

Smíchejte vejíčka a cukr

Přidejte máslo a přisypte 250g mouky

Nakonec do těsta přidejte prášek do pečiva

Před vložením do trouby posypte kousky ovoce

Vložte do předehřáté trouby a pečte 25 minut na 180 stupňů

## Více čarodějný postup (snadnější řešení):

Předchozí postup byl pro obyčejné lidi. V čarodějnickém světě ale potřebujeme kouzelný postup. Pokud vám nejde převést původní recept do čarodějnické řeči, můžete použít následující z čarodějné knihy.

Miska si 4x vloží vajíčko

Miska si přidá cukr

Mixér to zamíchá

Druhá miska si odváží 250g mouky

*To není tak jednoduché, máme jen 1kg pytlík. Miska si například může vzít trochu mouky, zvážit se, a pokud je to víc než 250g, zase trochu mouky ubrat. Pokud méně, znovu přidat. A tak pořád dokola, dokud nebude mít správné množství.*

První miska si mouku přebere

První miska si přidá máslo

První miska si vezme prášek do pečiva

Mixér to zamíchá

Plech si vezme těsto z misky

Plech si 20x opakovaně na sebe vloží kousky ovoce

Trouba se zapne a pár minut bude péct naprázdno

Trouba si vezme plech a bude ho péct 25 minut

Trouba se zastaví

Trouba vyndá obsah ven a je hotovo :-)

```

class SpousteciTrida {
    public static void main(String[] args) {
        Miska cervenaMiska = new Miska();
        Miska zlutaMiska = new Miska();
        Mixer mixer = new Mixer();
        KuchynskaVaha vaha = new KuchynskaVaha();
        PlechNaPeceni plech = new PlechNaPeceni();
        ElektrickaTrouba trouba = new ElektrickaTrouba();

        Vajicka platoVajec = new Vajicka();
        Cukr pytlikCukru = new Cukr();
        Mouka pytlikMouky = new Mouka();
        Maslo maslo125g = new Maslo();
        PrasekDoPeciva prasekDoPeciva = new PrasekDoPeciva();
        Ovoce kosikOvoce = new Ovoce();

        //------

        for (int i=0; i<4; i++) {
            cervenaMiska.nalozJedenKus(platoVajec);
        }

        cervenaMiska.nalozCelyObsah(pytlikCukru);
        mixer.zamichej(cervenaMiska);

        zlutaMiska.nalozTrochu(pytlikMouky);
        while (vaha.zjistiHmotnost(zlutaMiska) != 250) {
            if (vaha.zjistiHmotnost(zlutaMiska) < 250) {
                zlutaMiska.vylozTrochu();
            }
            if (vaha.zjistiHmotnost(zlutaMiska) > 250) {
                zlutaMiska.nalozTrochu(pytlikMouky);
            }
        }
        cervenaMiska.nalozCelyObsah(zlutaMiska);

        cervenaMiska.nalozJedenKus(maslo125g);
        cervenaMiska.nalozCelyObsah(prasekDoPeciva);
        mixer.zamichej(cervenaMiska);

        plech.nalozCelyObsah(cervenaMiska);
        for (int i=0; i<50; i++) {
            plech.nalozJedenKus(kosikOvoce);
        }

        trouba.zapniSe(180);
        trouba.pec(5);
        trouba.vlozSiDovnitř(plech);
        trouba.pec(25);
        trouba.vypniSe();
        trouba.vyndeJObsahVen();
    }
}

```