

Samostatná práce - zadání

Kočka, myš a sýr

1. Naprogramuj myš tak, aby obešla dokola obrazovku (obdelník).
2. Naprogramuj kočku tak, aby prošla ležatou osmičku na obrazovce od kraje ke kraji.
3. Umísti sýr na náhodnou pozici na obrazovce.

Vytvoř si kopii projektu, abys nepřišla o minulý program.

4. Vytvoř na obrazovce bludiště ze zdí. Dále vytvoř myš a nastav jí ovládání klávesnicí.

Vytvoř si kopii projektu, abys nepřišla o minulý program.

5. Použij bludiště ze zdí z minula. Vytvoř 5 sýrů na náhodných pozicích, polož je do bludiště z minula a opět nechej myš ovládat klávesnicí. Uvidíš, že až myš sezbírá všechny sýry, hra ohlásí vítězství.

Vytvoř si kopii projektu, abys nepřišla o minulý program.

6. Použij bludiště ze zdí z minula. Do programu přidej kočku. Nechej myš ovládat klávesnicí šipkami, zatímco kočku pomocí W, A, S, D.

Vytvoř si kopii projektu, abys nepřišla o minulý program.

7. (Bonus) Použij hru z minula a vytvoř kočce Brain tak, aby se pohybovala náhodně, místo kláves W, A, S, D. Zeptej se kouče, jak můžeš nejsnadněj naprogramovat vlastní Brain.

Vytvoř si kopii projektu, abys nepřišla o minulý program.

8. (Bonus) Pokud budeš mít i toto, můžeš zkusit popustit uzdu fantazie a naprogramovat vlastní hru :-)

Desktopové aplikace

1. Naprogramuj aplikaci na převod mílí na kilometry.
2. (Bonus) Pokud už máš hotovou aplikaci na převod mílí na kilometry, zkus naprogramovat aplikaci na výpočet, kolik času bude člověk potřebovat na shlédnutí všech dílů Her o trůny.
Jednodušší varianta:
 - a. Po stisku tlačítka jenom vypiš, kolik dohromady času člověk ztráví, když by vysledoval všechny díly seriálu.
 - b. Ze vstupních políček načti, u kolikáté epizody a kolikáté série uživatel je a vypočítej pouze zbývající čas.